

## スマートフォンアプリ開発講座のご案内

平成 25 年 7 月 23 日

飯塚市

飯塚市では、アプリ開発を行う技術者・学生等との交流の場を創出し、優れた技術者の育成と自由でクリエイティブなアプリ開発を推進するため、「e-ZUKA スマートフォンアプリコンテスト 2013」へ応募される方を対象として「スマートフォンアプリ開発講座」を開催します。

スマートフォン向けのアプリ開発技術を習得し、また、同じ開発者との交流を深めてみませんか。

1. 日程      iOS      2013 年 9 月 21 日(土)・22 日(日)  
              Android 2013 年 9 月 28 日(土)・29 日(日)  
              〔時間〕10:00～17:15 (休憩: 12:00～13:00、その他随時)  
              ※いずれも 2 日間のコースです
2. 会場      福岡ソフトウェアセンター(福岡県飯塚市幸袋 526-1)
3. 主催      飯塚市
4. 協力      株式会社キューブス、株式会社福岡ソフトウェアセンター
5. 定員      各 15 名  
              ※参加申込者数が定員を超える場合は、抽選とさせていただきます。
6. 参加費    無料、但しテキスト代は実費(3,500 円程度)負担をお願いします。
7. 参加対象者  
    ・Android の場合は Java、iOS の場合は ObjectiveC の基礎を習得されている方  
    ・「e-ZUKA スマートフォンアプリコンテスト 2013」へエントリーシートを提出済みの方(申込と同時提出可)  
    ・2 日間の全プログラムの受講が可能な方
8. 申込締切    9 月 6 日(金) 17:00(厳守)
9. 申込方法    下記 URL から「参加申込書」をダウンロードし、必要事項を記載の上 e-mail によりお申込みください。

URL:

[http://www.city.iizuka.lg.jp/03sangyou/koyo\\_jinzai/jinzaiikusei/smart\\_phone/index.php](http://www.city.iizuka.lg.jp/03sangyou/koyo_jinzai/jinzaiikusei/smart_phone/index.php)

**お申込み・お問合せ先**

飯塚市 産学振興課 産学連携室 [担当]仁田、手柴、森山

TEL 0948-22-5518 FAX 0948-22-6062

e-mail [sangaku2@city.iizuka.lg.jp](mailto:sangaku2@city.iizuka.lg.jp)

## スマートフォンアプリ開発講座プログラム(予定)

※プログラムは変更になる可能性があります。

Android	iOS
<b>【1日目】</b>	<b>【1日目】</b>
<p>1. Android の概要</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Android とは</li> <li>- Android の特徴</li> <li>- Android のアーキテクチャ</li> </ul> <p>2. Android 開発環境の構築</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Android アプリケーション開発環境の構築手順</li> </ul> <p>3. Android の基本</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- アプリケーションの開発手順</li> <li>- Android プロジェクトの構成</li> <li>- Android エミュレータの基本操作</li> <li>- デバッグとログ解析</li> </ul> <p>4. レイアウトとビュー</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- レイアウトとビューについて</li> <li>- 代表的なビューとレイアウト</li> </ul> <p>5. アクティビティ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- アクティビティ概要</li> <li>- アクティビティの実装</li> <li>- イベントハンドラについて</li> </ul> <p>6. インテント</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- インテント概要</li> <li>- インテントの実装</li> </ul>	<p>1. iOS の基礎</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- iOS とは</li> <li>- iOS SDK の概要</li> <li>- iOS アプリの開発環境</li> <li>- iOS アプリの作成手順</li> <li>- iOS アプリの開発ツール</li> </ul> <p>2. iOS アプリ開発の基本事項</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- アプリを構成する主な要素</li> <li>- アプリの実行結果の解析(ログ解析)</li> </ul> <p>3. UI について</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- UI の構成要素</li> </ul> <p>4. データ入出力と永続化</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Core Data の使い方</li> </ul> <p>5. 画面遷移</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Master Detail の使い方</li> </ul>
<b>【2日目】</b>	<b>【2日目】</b>
<p>7. データ保存</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Android のデータ保存</li> <li>- データベース</li> <li>- データ管理ツールについて</li> </ul> <p>8. 開発演習</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Android アプリケーション開発演習</li> </ul>	<p>6. セキュリティ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 開発時に考慮するセキュリティ</li> </ul> <p>7. 開発演習</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- iOS アプリケーション開発演習</li> </ul>